Bạn ngồi xuống setup cấu trúc cơ bản nhất cho một project của mình. Rồi sao nữa? Và bắt đầu đặt câu hỏi? Bạn tự lập trình mọi thứ hay chỉ là một phần của nó rồi phần còn lại thì sử dụng dịch vụ từ những nơi khác. Có nên viết test ngay từ ban đầu cho project của mình hay không? Đơn giản là bạn tự đặt ra mình một đống câu hỏi ngay từ ban đầu. Và bạn dần cảm thấy mất phương hướng, sự trì hoãn, và có khi là bực bội. Cuối cùng là bạn sẽ không bao giờ hoàn thành project đó của mình.

**Convention Over Decision-making**

**Convention Over Decision-making là một trong những nguyên lý quan trọng nhất của Ruby on Rails (một framework để làm web). Đơn thuần là thế này, bạn không cần suy nghĩ nhiều hãy theo những nguyên lý mà đã được đặt ra và nhiều người làm. Những nguyên lý này bạn có thể đọc được từ sách, blog, hay một hướng dẫn nào đó. Bạn sẽ tiết kiệm cho mình được rất nhiều thời gian, sự mệt mỏi, và cả những cuộc tranh cãi  
vô nghĩa.**

**Sau đây là 3 quy ước mà bạn nên áp dụng khi bắt đầu project mới của mình:**

1. **Bắt đầu với một vài tính năng cần thiết nhất**

**App của bạn không nhất thiết phải làm được mọi thứ ngay lập tức. Hãy bắt đầu nhỏ và đơn giản. Tìm ra những tính năng mà app của bạn không thể thiếu được, và tập trung vào những tính năng đó trước. Hoàn thiện những tính năng đó thật tốt. Bạn có thể thêm những tính năng khác sau này nếu cần thiết.**

1. **Bắt đầu bằng một app đơn giản**

**Đừng bao giờ thêm nhiều sự phức tạp vào hệ thống của mình, sẽ rất khó quản lý. Bạn sử dụng nhiều dịch vụ từ nhiều nơi hay app của bạn phụ thuộc vào những hệ thống khác. Sự phụ thuộc sẽ không bao giờ tốt cho bất kỳ một project nào cả. Khi hệ thống khạc bị lỗi hay trục chặc thì hệ thống của bạn cũng bị ảnh hưởng. Vậy hãy bắt đầu bằng một single app.**

1. **Bắt đầu với những công nghệ mà bạn đã sử dụng và quen thuộc trước đó (App Stack)**

**Nếu bạn chưa sủ dụng hay chưa một stack của riêng mình thì hãy đọc và nghiên cứu xem mọi người lập trình web như thế nào, làm một mobile hay desktop app như thế nào họ sử dụng framework gì. Tìm ra một stack mà có thể giúp bạn hoàn thành project của mình một cách nhanh nhất. Đừng mất nhiều thời gian để đấu tranh hoặc bàn cãi về công nghệ.**

**Hoàn thành một sản phẩm và đưa nó tới khách hàng không hề đơn giản. Nếu bạn muốn hoàn thành project của mình, thì hãy cóp nhặt mọi sự tiện ích mà bạn có thể. Hãy bắt đầu nhỏ, đơn giản và bắt đầu với những gì bạn biết.**